



... about your world

## EINE ANLEITUNG ZUM STARTEN VON PROJEKTEN

### **Bildung**

Kindergärten, Schulen, Universitäten



### **Frauen, Kinder & Senioren**

Betreuung, Heime, Rechte, Waisen



### **Gesundheit**

Krankenhäuser, Pflegeheime, Rettungsdienste



### **Kunst & Kultur**

Kulturgüter, Museen, Musik, Theater



### **Öffentlich & Privat**

Events, Stiftungen, Verbände, Vereine



### **Religionen**

Christliche Konfessionen, andere Konfessionen



### **Soziales**

Eine Welt, Gesellschaft Aktiv, Handicapped



### **Sport**

Fußball, Hallensport, Leichtathletik, Outdoor



### **Stadt & Land**

Erneuerung, Landwirtschaft, Verkehr, Wasserbau



### **Umwelt**

Artenschutz, Biosphäre, Landschaften, Tierschutz



### **Wissenschaft**

Exploration, Medizin, Naturwissenschaften





## Vorwort

*Mit dieser Anleitung möchten wir möglichst knapp, aber dennoch ausführlich beschreiben, wie Sie ein Projekt bei Ycare anlegen. Es werden im Folgenden nicht alle Eingabefelder und Möglichkeiten vorgestellt, da Ihnen sicherlich vieles hinlänglich bekannt sein wird; viele Funktionen wiederum sind selbsterklärend. Diese Anleitung will vielmehr auf die Besonderheiten von Ycare eingehen, auch um Ihnen als Leser und Anwender den Zugang zu unserem neuartigen Ansatz zu erleichtern. Ycare möchte dazu beitragen, dass mehr Eigeninitiative für die „Gute Sache“ entwickelt wird und, dass diese auch zum erwünschten Erfolg führt.*

## Was ist Ycare?

Ycare ist ein neuer und spannender Online Marktplatz mit einer Vielzahl an Möglichkeiten. Hier können Sie:

- ❖ **Sachen kaufen und verkaufen – ganz nach Belieben**
- ❖ **Ihr eigenes Wohn- und Lebensumfeld verbessern**
- ❖ **Mithelfen das Leben anderer zu verbessern**
- ❖ **Gleichgesinnte Menschen kennen lernen - weltweit**

Dies mag etwas unverständlich für den Anfang klingen, wie ein guter Kenner von Ycare es aber einmal sagte:

“Its so simple, that its almost stupid” – und genau das ist es!.

### Zusammengefasst bietet Ycare:

1. **Auktionen:** Ycare ist ein Online-Marktplatz, auf dem nahezu alle Waren und Dienstleistungen versteigert werden können.
2. **Anzeigen:** Sie mögen keine Auktionen? Nun, dann haben Sie vielleicht eine Immobilie oder ein Grundstück, das Sie gerne verkaufen oder vermieten wollen. Schalten Sie hier risikolos Ihre Anzeige – die ersten 2 Wochen sind kostenlos!
3. **Projekte:** Dies ist der nun wirklich neue Teil, den Sie sonst nirgends im Internet finden: Wenn Sie schon immer den Kindergartenplatz Ihres Kindes verbessern wollten, Geld für ein Jugendtreff sammeln wollten, oder für ein Stadtfest oder für ein humanitäres Projekt in der Dritten Welt, um nur einige Beispiele zu nennen – hier können Sie es tun.

Starten Sie hierzu einfach ein Projekt (es ist so einfach, als wenn Sie eine Auktion starten würden), beschreiben Sie Ihr Projekt in Wort und Bild, geben Sie Ihren Finanzbedarf an und dann teilen Sie Ihr Vorhaben Ihren Bekannten und der Öffentlichkeit mit. Ycare bietet Ihnen elegante Hilfsmittel an, die Sie sicherlich noch nirgends gesehen haben, um Ihr Projekt bekannt zu machen.



## 5 FAQs

### Wie viel kostet es ein Projekt zu starten?

Gar nichts - Projekte sind kostenfrei! Wir möchten, dass Ihr Projekt Erfolg hat und nicht durch zusätzliche Kosten belastet wird.

### Wie kommen die Spenden an das Projekt?

Spenden werden direkt vom Spender auf das Konto des Projektleiters, bzw. seiner Organisation überwiesen. Ycare ist nicht an diesem Zahlungsverkehr beteiligt und hat somit auch keinen Einfluss auf diesen Zahlungsverkehr.

### Wie kann ich ein Projekt unterstützen?

Nehmen wir an, Sie oder jemand den Sie kennen, hat bei Ycare ein Projekt gestartet, das Sie gerne unterstützen würden. Markieren Sie dieses Projekt als „Favorit“ und starten einfach eine Auktion (oder eine Anzeige). Nun geben Sie noch an, wie viel vom Verkaufserlös an das Projekt gehen soll und wie viel Sie für sich behalten möchten.

Denn beginnend mit 5%, legen Sie selber den Spendenanteil fest und wenn Sie wollen können Sie auch 100% vom Verkaufserlös spenden. Das liegt ganz bei Ihnen. Und das Beste zum Schluß: Es gibt keine Einstellgebühren und je mehr Sie spenden, desto niedriger sind die Auktionsgebühren. Wenn Sie alles spenden, fallen gar keine Gebühren an und alles ist kostenlos!

### Muss ich ein Projekt unterstützen?

Nein, das liegt völlig bei Ihnen. Sie können Ycare als ganz normale Auktionsplattform, oder als Anzeigenmarkt benutzen. Wir glauben jedoch, dass es mehr Spaß macht mit einem Verkauf ein sinnvolles Projekt zu unterstützen, und sei dies auch nur mit 5%, als nur einfach zu verkaufen.

### Was will Ycare?

Ycare will die Initiatoren von gesellschaftlich sinnvollen Projekten sowie potenzielle Förderer zusammenbringen - weltweit für die gute Sache. Ycare möchte alt hergebrachte und bewährte Möglichkeiten der Finanzmittelbeschaffung keinesfalls verdrängen. Vielmehr möchte Ycare mit ihrer Plattform dazu beitragen, neue Möglichkeiten für die gute Sache zu erschließen.

So, dies waren die Basics, die hinter dem Prinzip von Ycare stehen. Es liegt ganz bei Ihnen wie Sie die Frage Ycare (why care = was solls, wen kümmerts) beantworten. Wenn es Sie aber kümmert, werden Sie vielleicht entsprechend handeln und ein wenig geben, ein wenig nehmen – einfach:

“Give a little, keep a little”

Die Ycare AG startet keine Projekte und beteiligt sich nicht an Projekten. Ycare stellt lediglich die technischen Möglichkeiten zur Verfügung, damit Initiatoren von gesellschaftlich relevanten Projekten und deren potenzielle Förderer leichter zueinander finden.



## Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b>	
<b>1. Registrierung</b>	Seite 5
<b>2. Login</b>	Seite 5
<b>3. Passwort vergessen</b>	Seite 5
<b>4. Ein Projekt starten</b>	Seite 6
4.1. Allgemein	
4.2. Mit dem Projekt beginnen	
4.3. Projekthauptseite	
4.4. Projektdetails	
4.4.1 Projektdetails	
4.5. Finanzbedarf	
4.6. Aktivieren	
<b>5. myCare</b>	Seite 13
<b>6. Projekt bearbeiten und publik machen</b>	Seite 14
6.1. Noch nicht aktives Projekt bearbeiten	
6.2. Aktives Projekt publik machen	
6.2.1 Projektlink und Logo	
6.2.2 Einladungen versenden	
6.2.3 Projekt-Flyer	
<b>7. Das fertige Projekt</b>	Seite 16
<b>8. Anhang</b>	Seite 17
8.1 CERT-Symbol	



## 1. Registrierung

Wenn Sie Ycare zum ersten Mal nutzen möchten, müssen Sie sich zunächst unter **Registrieren** anmelden. Neben der Angabe der üblichen Daten wie Name, Anschrift, Emailadresse tragen Sie einen Benutzernamen und ein entsprechendes Passwort ein. Der Benutzername muß mindestens sechs Zeichen lang sein. Welches Wort oder welche Zeichenkombination Sie als Ihr Passwort wählen, ist hingegen gänzlich Ihnen überlassen. Bitte beachten Sie, dass alle Angaben Groß- und Kleinschreibung unterscheiden. Wählen Sie aus der Liste noch eine Passwortfrage aus und beantworten sie diese. Die Passwortfrage benötigen Sie für den Fall, dass Sie Ihr Passwort vergessen haben.

Ihren Benutzernamen sollten Sie gut aufbewahren, denn ein Benutzername kann nicht geändert werden. Selbstverständlich sollten Sie mit Benutzernamen und Passwort so verfahren, dass Dritte nicht Zugang zu Ihren Daten erhalten.

Angaben zu Ihrem Account

Benutzername	<input type="text" value="Phaeto1890"/>
Paßwort	<input type="password" value="*****"/>
Paßwort wiederholen	<input type="password" value="*****"/>
Paßwortfrage	<input type="text" value="Wie lautet der Mädchenname Ihrer Mutter?"/>
Paßwortantwort	<input type="text" value="Brunhilde"/>

Nach Absenden des Registrierungsformulars senden wir an Ihre Emailadresse einen **Freischaltcode**, den Sie zusammen mit Ihrem Benutzernamen und Passwort eingeben. Hiermit ist die Registrierung abgeschlossen.

Benutzername	<input type="text" value="Phaeto1890"/>
Paßwort	<input type="password" value="*****"/>
Freischaltcode	<input type="text" value="GETakiFOIA"/>

## 2. Login

Um mit Ycare zu arbeiten, beispielsweise um ein neues Projekt anzulegen, müssen Sie sich zunächst in das System „einloggen“. Mit einem Klick auf **Login** identifizieren Sie sich als zugangsberechtigt. Hierzu geben Sie im Feld „Benutzername“ Ihren gewählten Benutzernamen und im Feld „Passwort“ das von Ihnen gewählte Passwort ein. Nach dem Betätigen des „Absenden“- Buttons weiß das System, wer Sie sind, und Sie können alle Seiten von Ycare nutzen. Um Ihnen den Zugang zu den Sie interessierenden Daten zu erleichtern, reserviert Ihnen Ycare einen ganz „persönlichen Bereich“. Diesen erreichen Sie direkt unter „myCare“. Dort finden Sie alle Angaben zu Ihrem Projekt mit allen Bearbeitungsmöglichkeiten. Sie genießen somit alle Funktionalitäten der Plattform und unterliegen keinerlei Beschränkungen.

## 3. Passwort vergessen

Für den Fall, dass Sie Ihr Passwort vergessen haben, wird das System Ihnen Ihre hinterlegte Passwortfrage stellen. Bei richtiger Beantwortung wird Ihnen per Email ein neues Passwort zugesendet. Nach Erhalt des neuen Passwortes können Sie dieses jederzeit wieder in Ihr ursprüngliches abändern. Dieses etwas kompliziert anmutende Verfahren hat seinen Grund darin, dass aus Sicherheitserwägungen Passwörter in der Ycare-Datenbank grundsätzlich verschlüsselt abgelegt werden und zugunsten Ihrer Datensicherheit nicht direkt zugänglich sind.

## 4. Ein Projekt starten

### 4.1. Allgemein

Das Starten von Projekten bei Ycare ist kostenlos. Es werden auch keine sonstigen nachträglichen Gebühren für das Einstellen eines Projektes fällig. Ycare möchte, dass Ihr Projekt Erfolg hat und nicht durch Kosten belastet wird.

### 4.2. Mit dem Projekt beginnen

Das Anlegen eines Projektes ähnelt dem Anlegen einer Auktion. In gewisser Weise müssen Sie Ihr Projekt der Öffentlichkeit ja auch „verkaufen“. Bedenken Sie daher, dass Sie nur bei einer genauen Beschreibung des Projektes mit einer Förderung rechnen können. Versuchen Sie immer möglichst ausführlich den potentiellen Spendern vor Augen zu führen, wie die Projektgelder verwendet werden sollen.

Um nun ein Projekt zu beginnen, gehen Sie in **myCare** und klicken Sie auf „Ein Projekt starten“. Es erscheint ein Bildschirm mit vier Reitern. Dies entspricht den vier Schritten, die notwendig sind, wenn Sie Ihr Projekt anlegen.



- 1. Projekthauptseite** – Hier werden die wichtigsten Informationen zum Projekt erfasst.
- 2. Projektdetails** – Hier beschreiben Sie ausführlich Ihr Projekt in Wort und Bild.
- 3. Finanzbedarf** – Hier sind alle Angaben rund um die Finanzierung und zum Zahlungsempfänger zu finden.
- 4. Aktivieren** – Hier wird das Projekt endgültig aktiviert und bei Ycare veröffentlicht.

Sie werden die Beschreibung Ihres Projektes vermutlich nicht in einer einzigen Sitzung abschließen – das ist auch nicht nötig, solange Sie die Daten im vierten Schritt noch nicht freigeschaltet haben. Vergessen Sie aber bei sämtlichen Eingabevorgängen nicht, durch Klick auf die Schaltfläche „Speichern und weiter zu ...“ Ihre Daten zu sichern. Dadurch werden alle Ihre Angaben gespeichert, und Sie können zu einem weiteren Zeitpunkt die Präsentation Ihres Projekts vervollständigen.

Wichtig: Wenn Sie oben auf einen Reiter klicken (z.B. „Finanzbedarf“) werden Ihre Eingaben nicht gespeichert. Klicken Sie zum Speichern immer auf ein unten stehendes „Speichern“-Symbol. Wichtig ist auch, dass alle Angaben, die Sie beim Anlegen Ihres Projektes speichern, für andere erst dann im Internet sichtbar sind, wenn Sie als letzten Schritt das Projekt aktivieren. Bis zu diesem Zeitpunkt können nur Sie das Projekt sehen.

Auf den nachfolgenden Seiten wird an Hand des fiktiven Beispiels „Kauf einer Spielecke für die Elefantengruppe im Sonnenschein Kindergarten“ das Vorgehen beim Anlegen eines Projektes Schritt für Schritt erklärt. Am Ende ist dann als Ergebnis das fertige Projekt, wie es im Internet stehen würde, zu sehen.

**Wir wünschen viel Spaß beim Lesen!**

### 4.3 Projekthauptseite

**Projekttitle:** Geben Sie Ihrem Projekt einen kurzen aussagekräftigen Titel.

**Kategorie:** Wählen Sie hier die Kategorie aus, zu der Ihr Projekt am besten passt.

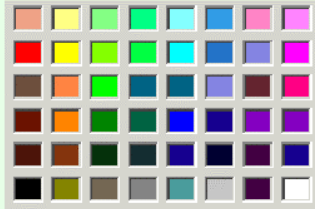
**Wo findet Ihr Projekt statt:** Hier wird kenntlich gemacht, wo die Projektgelder verwendet werden sollen, nicht aber, wo sie eingesammelt werden. Wenn Sie beispielsweise in Berlin Gelder für ein Hilfsprojekt in Malawi sammeln, dann tragen Sie bitte als Projektstandort „Malawi“ ein.

**Zusammenfassung:** Beschreiben Sie hier Ihr Projekt möglichst kurz (in ca. 60 Wörtern). Diese Beschreibung ist der erste Eindruck, den Besucher Ihrer Ycare-Seiten von Ihrem Vorhaben, Ihrer Aktion oder Initiative gewinnen. Versuchen Sie also, mit knappen, aber prägnanten Worten das Interesse der Nutzer zu wecken.

Projekthauptseite	Projektdetails	Finanzbedarf	Aktivieren
<p>Mit diesem Formular legen Sie Ihr Projekt bei Ycare an. Versuchen Sie den Lesern eine möglichst umfassende Beschreibung des Projektes mit Wort und Bild zu vermitteln.</p>			
<p><b>Projekttitle &amp; Projektkategorie</b></p> <p><b>Projekttitle</b> <input type="text" value="Kauf einer Spielecke für die Elefantengruppe im So"/> <small>Geben Sie Ihrem Projekt einen aussagekräftigen Titel</small></p> <p><b>Kategorie</b>   <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kindergärten</li> <li>Schulen</li> <li>Universitäten</li> <li><b>Frauen, Kinder &amp; Senioren</b></li> <li>Betreuung</li> <li>Heime</li> <li>Rechte</li> <li>Waisen</li> <li><b>Gesundheit</b></li> <li>Krankenhäuser</li> </ul> </div> <input type="text" value="Kindergärten"/></p>			
<p><b>Wo findet Ihr Projekt statt</b></p> <p><b>Land</b> <input type="text" value="Deutschland"/> <small>Hier geben Sie bitte an, wo die Projektgelder tatsächlich verwendet werden sollen und nicht wo die Projektgelder eingesammelt werden. Wenn Sie z.B. in Deutschland Gelder einsammeln für ein Projekt, das in Malawi stattfindet, geben Sie hier Malawi ein.</small></p> <p><b>Bundesland</b> <input type="text" value="Nordrhein-Westfalen"/></p> <p><b>Landkreis</b> <input type="text" value="Rhein-Sieg-Kreis"/></p> <p><b>Postleitzahl</b> <small>(ohne Landeskenntung)</small> <input type="text" value="99999"/></p> <p><b>Ort</b> <input type="text" value="Musterstadt"/></p>			
<p><b>Projektbeschreibung</b></p> <p><b>Zusammenfassung</b>   <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <p>Die Spielecke der Elefantengruppe ist im Laufe der Jahre ziemlich ramponiert worden. Ich und die Eltern der Elefantengruppe finden, dass es an der Zeit ist, unseren Kindern eine neue Spielecke zu besorgen. Wenn jeder aus der Elefantengruppe einige der überflüssigen Spielsachen bei YCare versteigert, sollten wir das Geld für die Spielecke bald zusammen haben.</p> </div> <small>Beschreiben Sie hier in wenigen Worten die wesentlichen Merkmale Ihres Projektes. Auf der nächsten Seite können Sie Ihr Projekt in allen Einzelheiten vorstellen.</small></p>			

**Wählen Sie eine Farbe:** Bei Ycare können Sie Ihrem Projekt einen farblichen Rahmen ganz nach Ihrem Geschmack geben. Klicken Sie einfach auf eine Farbe und wählen Sie eine Farbkombination Ihrer Wahl

**Wählen Sie eine Farbe**



Geben Sie Ihrem Projekt eine passende Farbe.  
Auf dem Farbschema links die Farbe Ihrer Wahl anklicken.

**Projekt Titel**

Zusammenfassung

Bild LINKS  
"Projektleiter"


Bildbeschriftung

Bild RECHTS  
"Projekt"

Bildbeschriftung

**Bild des Projektleiters**

Vorschau




Bilduntertitel

Da öffentliche Mittel hierzu fehlen, nehmen wir das gemeinsam in die Hand.

**Bild zum Projekt**

Vorschau



Bilduntertitel

Die Eltern der Elefantengruppe haben sich für diese Spielecke entschieden.

**Weitere Angaben zum Projekt**

**Kontaktinformationen**

Name

Telefon

Telefax

E-Mail

**Ihre Homepage**

**zusätzliche Dokumente**

Wählen Sie aus, welche Informationen Sie anzeigen wollen. Andere Nutzer können auf jeden Fall über "Frage an die Anbieter" Kontakt mit Ihnen aufnehmen.

Wenn Sie eine Homepage haben, geben Sie sie hier an.

Hier können Sie weitere Dokumente, die Ihr Projekt beschreiben, im PDF Format hochladen.

**Bild des Projektleiters:** Die Menschen, die Ihr Projekt unterstützen, möchten gerne wissen, wer Sie sind. Ein Bild schafft Vertrauen und gibt dem Projekt einen klaren Absender. Zeigen Sie sich also von Ihrer besten Seite und werben Sie mit Ihrer Person für Ihr Anliegen.

1. Klicken Sie zuerst auf „Durchsuchen“, suchen und markieren Sie das Bild auf Ihrem Computer.
2. Klicken Sie nun auf „Bild hochladen“, und es öffnet sich eine Textbox „Bild Untertitel“.
3. Geben Sie einen kurzen Text ein - dieser dient als Bildunterzeile.

**Bild zum Projekt:** Dies ist das Hauptfoto zu Ihrem Projekt; es sollte allen Interessenten einen ebenso schnellen wie guten Eindruck von Ihrem Vorhaben vermitteln.

1 - 3 wie oben vorgehen

## 4.4 Projektdetails

Sie haben nachfolgend 2 Möglichkeiten Details zu Ihrem Projekt einzugeben:

### 4.4.1 Projektdetails eingeben

Auf diesen Seiten sollten Sie mit Ihrer Projektbeschreibung ins Detail gehen. Stellen Sie Ihren Lesern also Hintergründe zum Projekt dar, erläutern Sie die Ziele des Projekts, geben Sie gegebenenfalls an, ob schon erste Erfolge zu sehen sind. Sparen Sie nicht mit Bildmaterial, denn es gilt immer noch: „Ein Bild sagt mehr als 1000 Worte“.


Sie können beliebig viele Bilder zu Ihrem Projekt hochladen und diese jeweils einzeln in „Bildunterschrift“ beschriften.

Projekthauptseite
Projektdetails
Finanzbedarf
Aktivieren

Auf dieser Seite können Sie Ihr Projekt mit Bildern und Texten ausführlich beschreiben. Lassen Sie Ihre Leser vielleicht auch etwas zum Hintergrund dieses Projektes und seiner Entwicklung erfahren. Denn generell gilt, daß je besser Sie Ihre Leser informieren, um so höher wird die Unterstützung für Ihr Projekt ausfallen.

Beachten Sie bitte, daß Bilder, die Sie hochladen nicht größer als 200 kBytes sein dürfen!

Mit unserem Editor-Applet können Sie Ihre Präsentation selbst gestalten. Sie benötigen mindestens das Java-RunTime Environment in der Version 1.4 oder größer. Wenn Sie kein Java, oder eine ältere Version installiert haben, können Sie es sich auf der Homepage von Sun kostenlos herunterladen.



Um das Editor-Applet zu starten, klicken Sie [hier](#).

Die Spielecke, für die die Kinder (und Eltern) sich entschieden haben, hat verschiedene Ebenen.




So können unten die Kleinen und oben die Größeren herum turnen.

Bild hochladen

Durchsuchen...

Bild hochladen

Laden Sie Bilder hoch, die Sie in Ihre Beschreibung einbauen können

Vorschau	Bildunterschrift	
	So sieht die Spielecke in ihrer ganzen Pracht aus.	<input type="button" value="Löschen"/>
	Hier sieht man die Vergrößerung der 1. Etage	<input type="button" value="Löschen"/>
	Hier sieht man die Vergrößerung vom Erdgeschoss.	<input type="button" value="Löschen"/>

Wenn Sie sich mit HTML auskennen, können Sie auch HTML-Codes verwenden. Aus Sicherheitsgründen können Scripts natürlich nicht ausgeführt werden.

Auf diesen Seiten sollten Sie mit Ihrer Projektbeschreibung ins Detail gehen. Stellen Sie Ihren Lesern also Hintergründe zum Projekt dar, erläutern Sie die Ziele des Projekts, geben Sie



gegebenenfalls an, ob schon erste Erfolge zu sehen sind. Sparen Sie nicht mit Bildmaterial, denn es gilt immer noch: „Ein Bild sagt mehr als 1000 Worte“.

## 4.5 Finanzbedarf

Hier dreht sich alles um die Finanzmittel für Ihr Projekt.

Projekthauptseite	Projektdetails	Finanzbedarf	Aktivieren
<b>Deckungsbedarf</b>		<input type="text" value="1500"/> <input type="text" value="EUR"/> <input type="checkbox"/> offen	Geben Sie hier den Betrag an, den Sie für die Finanzierung des Projektes brauchen. Geben Sie Zahlen ohne Trennzeichen oder Komma ein! Falls Ihr Projekt keinen festen finanziellen Rahmen hat, markieren Sie die Checkbox "offen".
<b>Vertreter einer Organisation Person des öffentl. Lebens</b>		<input checked="" type="radio"/> ja <input type="radio"/> nein	Handeln Sie im Namen einer Organisation oder sind Sie eine Person des öffentl. Lebens. (z. Bsp.: Bürgermeister, prominente Persönlichkeit, Geistlicher, ehrenamtlich tätig, etc.)
<b>Name Ihrer Organisation oder Ihr eigener Name</b>		<input type="text" value="Max Mustermann"/>	Wenn Sie oben "ja" markiert haben, tragen Sie hier bitte den Namen Ihrer Organisation bzw. Ihren eigenen Namen ein.
<b>Straße und Hausnummer</b>		<input type="text" value="Musterstrasse"/>	Postalische Anschrift
<b>Land</b>		<input type="text" value="Deutschland"/>	
<b>Bundesland</b>		<input type="text" value="Nordrhein-Westfalen"/>	
<b>Landkreis</b>		<input type="text" value="Rhein-Sieg-Kreis"/>	
<b>Postleitzahl</b>		<input type="text" value="9999"/>	
<b>Stadt</b>		<input type="text" value="Musterstadt"/>	
<b>Telefonnummer</b>		<input type="text" value="0999-9999-9999"/>	

**Finanzbedarf:** Hier geben Sie an, wieviel Geld Sie zur Realisierung Ihres Projektes benötigen. Wenn Ihr Projekt eine eher lange Laufzeit hat und der Finanzrahmen nicht näher zu definieren ist, markieren Sie „offen“.

**Vertreter einer Organisation:** Wenn Sie im Namen einer Organisation (Verein, Kirche o.ä.) handeln, geben Sie den Namen der Organisation hier an. Wenn Sie eine Person des öffentlichen Lebens sind und in eigener Sache, unabhängig von einer Organisation handeln, geben Sie hier Ihren Namen oder den Namen Ihrer Agentur, Ihres Büros oder öffentlichen Dienststelle an.

**Straße & Anschrift:** Hier bitte die Anschrift Ihrer Organisation, Agentur, Ihres Büros oder Dienststelle angeben. Wichtiger Hinweis: Die Anschriften werden nicht im Internet veröffentlicht!



**Alternatives Projekt:** Für den Fall, das Sie Ihr Projekt, aus welchen Gründen auch immer, nicht realisieren können, geben Sie hier bitte ein alternatives Projekt an, für das die bis dato eingegangenen Spendengelder verwendet werden sollen. Wenn Ihnen dies aber nicht möglich sein sollte, geben Sie den in der Aufforderungszeile angeführten Hinweis ein („Kein alternatives Projekt“).

Telefaxnummer	<input type="text"/>	
E-Mail-Adresse	<input type="text" value="mustermann@mustermail.de"/>	
<b>Alternatives Projekt Alternative Verwendung</b>	<input type="text" value="Kauf einer Schaukel"/>	Benennen Sie hier ein Projekt bzw. alternative Verwendung, für den Fall, daß Ihr Projekt mehr einbringt als benötigt wird oder nicht realisiert werden kann. Wenn Ihnen dies nicht möglich ist trage Sie ein: "Kein alternatives Projekt"
<b>Zahlungsempfänger</b>	<input type="text" value="Sonnenschein Kindergarten"/>	Hier geben Sie bitte die Bezeichnung des Kontoinhabers an, der Zahlungen erhalten soll und der die Projektgelder verwaltet.
<b>Konto-Nummer</b>	<input type="text" value="99999999"/>	Alle Angaben zu Bankverbindung und Kontonummer werden nicht im Internet veröffentlicht. Sie dienen lediglich der Zahlungsabwicklung.
<b>Bankleitzahl</b>	<input type="text" value="99999999"/>	
<b>Name des Kreditinstituts</b>	<input type="text" value="Musterbank"/>	
<input type="checkbox"/>	Spendenbescheinigung wird ausgestellt.	Bitte markieren Sie dieses Feld, wenn Sie für dieses Projekt eine vom Finanzamt anerkannte Spendenbescheinigung ausstellen können.
		prüfen, speichern und weiter mit 'Aktivieren'
		nicht prüfen, speichern und weiter mit 'Aktivieren'

**Zahlungsempfänger:** Hier geben Sie den Namen und weitere Daten zu dem Konto an, auf das Projektgelder eingezahlt werden sollen.

**Wichtiger Hinweis:** Auf Ihrer Projektseite wird lediglich der Zahlungsempfänger, so wie Sie ihn hier benennen, angegeben! Kontoangaben werden nicht im Internet veröffentlicht! Diese werden lediglich per Email an Spender Ihres Projektes zugesendet, damit diese die Zahlung leisten können!

**Spendenbescheinigung:** Wenn Sie berechtigt sind, für Ihr Projekt eine vom Finanzamt anerkannte Spendenbescheinigung auszustellen, so markieren Sie das entsprechende Kästchen. Dies kann durchaus ein Anreiz sein, zugunsten Ihres Projekts zu spenden.

## 4.6 Aktivieren

Projekthauptseite

Projektdetails

Finanzbedarf

Aktivieren

Sehr geehrter Herr Max Mustermann,

Nun sollte Ihr Projekt vollständig angelegt sein, und es wird Zeit, daß Sie Ihr Projekt auch der Öffentlichkeit bekannt machen. Schicken Sie Ihren Freunden und Bekannten eine E-Mail, und bitten diese um Unterstützung für Ihr Projekt.

Sie können hier nun persönliche Emails an Bekannte aus Ihrem **myCare Adreßbuch** senden.

Freunde & Bekannte

Offizielle Adressen

Hallo Vorname,

Ich habe bei Ycare das Projekt **Projekttitel** wird hier automatisch eingefügt gestartet und möchte Dich einladen bei diesem Projekt mitzumachen.

Ich habe Dich angeschrieben, da ich glaube dass dieses Projekt auch in Deinem Interesse liegt. Du kannst das Projekt unterstützen, indem Du bei Ycare etwas versteigerst. Das beste daran ist, dass Du selbst bestimmen kannst wieviel von dem Versteigerungserlös an das Projekt gehen soll und wieviel Du für Dich behalten willst.

Danke für Deine Unterstützung

Vorname

Der Link zum Projekt lautet: Link zu Ihrem Projekt wird eingetragen

Oder über die Startseite mit der Projektnummer: Projektnummer wird eingetragen

Die Vornamen und alle weiteren Angaben werden hier automatisch eingetragen.

Hier sind keine Änderungen möglich!

Dies ist der Standardtext, der in Ihrer E-Mail verschickt wird. Wenn Sie möchten, können Sie diesen Text nach Belieben ändern.

Ihr Vorname und alle weiteren Angaben werden hier automatisch eingetragen.

Hier sind keine Änderungen möglich!

**Wen möchten Sie einladen?**

Frau Gerda Musterfrau

einladen >>

löschen <<

**Einladungsliste**

Herr Heinz Mustermann

**Bereits eingeladen sind**

Klicken Sie [hier](#), um die neuen Einträge aus Ihrem Adreßbuch zu sehen.

Anrede	Vorname	Nachname	E-Mail Adresse	
Frau				Zu meinem Adressbuch hinzufügen
				Aktivierungscode holen und einladen

Wir haben an die in Ihrem Profil hinterlegte E-Mail Adresse eine E-Mail mit dem Projektaktivierungscode geschickt. Bitte tragen Sie diesen hier ein, um das Projekt endgültig zu aktivieren. Sollten Sie keine E-Mail mit einem Projektaktivierungscode erhalten haben, kontrollieren Sie die E-Mail Adresse unter Benutzerdaten und lassen sich sich erneut einen Aktivierungscode schicken.

Aktivierungs-Code

kriTatusti

Projekt jetzt aktivieren

Ihr Projekt wird nun in zwei Schritten aktiviert.

1. Wenn Sie auf „Aktivierungscode holen und einladen“ klicken, wird Ihnen der Aktivierungscode an Ihre Emailadresse geschickt.
2. Tragen Sie den Aktivierungscode an der entsprechenden Stelle, ohne Leerzeichen, ein und klicken Sie auf „Projekt jetzt aktivieren“.

Mit Absenden des Aktivierungscode ist Ihr Projekt freigeschaltet und alle Bekannten, die Sie zu der Einladungsliste hinzugefügt haben, werden von Ihrem Projekt per Email informiert. Wenn Sie während dieses Aktivierungsschritts noch keine Emails verschicken, können Sie das zu jeder Zeit in myCare nachholen.

## 5. myCare

myCare ist Ihre zentrale Anlaufstelle bei Ycare. Hier finden Sie u.a. Ihr Adressbuch, halten Ihre persönlichen Angaben auf dem aktuellen Stand und vieles mehr. Von hier aus können Sie auch Projekte und Auktionen bearbeiten. Die Funktionen von myCare werden ständig erweitert.

### myCare

Willkommen **Herr Hein David**

 <b>Kaufen &amp; Verkaufen</b>	 <b>Projekte</b>	 <b>Persönliche Daten</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kaufen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Einen Artikel kaufen</li> <li>(5) Artikel, die ich beobachte</li> <li>(2) Gekaufte Artikel</li> </ul> </li>   <li>• <b>Verkaufen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Einen Artikel verkaufen</li> <li><i>Aktive Auktion bearbeiten</i></li> <li>(14) Auktion ohne Gebot</li> <li>(20) Auktion mit Gebot</li> <li><i>Beendete Auktionen</i></li> <li>(6) Auktion nochmals verlängern</li> <li>(7) Alle beendeten Auktionen</li> </ul> </li>   <li>• <b>Immobilienanzeigen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Neue Anzeige aufgeben</li> <li>Alle meine Anzeigen</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Neue Projekte</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ein neues Projekt beginnen</li> <li>Projekt weiter bearbeiten</li> </ul> </li>   <li>• <b>Aktive Projekte</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>(3) Fragen beantworten</li> <li>(1) Projekt bearbeiten</li> <li>Abschlußbericht schreiben</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rechnungsübersicht</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>kommt demnächst</li> </ul> </li>   <li>• <b>Bewertungen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>kommt demnächst</li> </ul> </li>   <li>• <b>Angaben zur Person</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Persönliche Daten bearbeiten</li> <li>Paßwort ändern</li> </ul> </li>   <li>• <b>Adressbuch</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>... von Freunden &amp; Bekannten</li> <li>... von offiziellen Bekannten</li> </ul> </li> </ul>



## 6. Projekt bearbeiten und publik machen

Je nachdem, wie weit Sie mit dem Anlegen Ihres Projektes sind, haben Sie folgende Auswahl:

### 6.1 Noch nicht aktives Projekt bearbeiten

Wenn Sie wissen wollen, wie Ihr noch nicht aktives Projekt später im Internet aussehen wird, klicken Sie einfach auf „Vorschau“. Nur Sie können diese Seiten sehen. Mit Klick auf „Bearbeiten“ kommen Sie wieder auf die nunmehr bekannten Seiten, die Sie schon beim Anlegen Ihres Projekts kennengelernt haben. Wenn Sie Ihr Projekt vorzeitig löschen wollen und auf „löschen“ klicken, wird sicherheitshalber nachgefragt, ob die Angaben tatsächlich gelöscht werden sollen. Wenn diese Frage bejaht wird, wird das Projekt endgültig gelöscht.

Projekt			Kategorie	Projekttitel	Ort & erstellt am
Vorschau	Bearbeiten	Löschen	Bildung >> Kindergärten	Kauf einer Spielecke für die Elefantengruppe im Sonnenschein Kindergarten	99999 Musterstadt 16.11.2004

### 6.2 Aktives Projekt publik machen

Nachdem Sie Ihr Projekt mit dem zugesendeten Aktivierungscode freigeschaltet haben, ist es aktiv und im Internet für jedermann/frau einsehbar. Ihnen stehen nun weitere Möglichkeiten zur Verfügung.

Diese dienen dazu, dass Sie Ihr Projekt in der Öffentlichkeit bekannt machen. Denn nur dann können Sie mit einer Förderung rechnen. Sie als Projektleiter sollten deshalb für Ihr Vorhaben werben, denn wer sonst könnte authentischer und überzeugender die Vorzüge des Projekts schildern als Sie selbst.

Projekt		Kategorie	Projekttitel	Ort & erstellt am
Vorschau	Project Flyer ausdrucken	Bildung >> Kindergärten	Kauf einer Spielecke für die Elefantengruppe im Sonnenschein Kindergarten	99999 Musterstadt 16.11.2004
Bearbeiten	Einladungen versenden			
Löschen	Projektlink und Logo herunterladen			

Bedenken Sie: Die beste Werbung für Ihr Projekt ist die Mund-zu-Mund-Propaganda. Ycare bietet Ihnen aber drei zusätzliche Möglichkeiten an, die Sie vielleicht nutzen möchten.

#### 6.2.1 Projektlink und Logo

Wenn Sie eine eigene Website haben, können Sie eines der nachfolgenden Logos in Ihre Website einbauen. Kopieren Sie hierzu einfach den HTML-Code für das Logo Ihrer Wahl und fügen es in Ihre Website ein. Wenn ein Besucher nun auf das Logo klickt, kommt er direkt auf Ihre Ycare-Projektseiten und erfährt von Ihrem Vorhaben.

	HTML-Code
	<pre>&lt;a href="http://www.ycare.de/anyway/project/project_detail.jsp?projectId=10046" target="_blank"&gt;&lt;img src="http://www.ycare.de/anyway/images/ycare74x40.gif" width="74" height="40" border="0"&gt;&lt;/a&gt;</pre>
	<pre>&lt;a href="http://www.ycare.de/anyway/project/project_detail.jsp?projectId=10046" target="_blank"&gt;&lt;img src="http://www.ycare.de/anyway/images/ycare92x50.gif" width="92" height="50" border="0"&gt;&lt;/a&gt;</pre>
	<pre>&lt;a href="http://www.ycare.de/anyway/project/project_detail.jsp?projectId=10046" target="_blank"&gt;&lt;img src="http://www.ycare.de/anyway/images/ycare120x85.gif" width="120" height="85" border="0"&gt;&lt;/a&gt;</pre>

## 6.2.2 Einladungen versenden

Sie können zu jeder Zeit Emaileinladungen an Ihre Bekannten senden. Wir empfehlen, die Funktion des Emailversands auch zu nutzen, wenn sich an Ihrem Projekt etwas Wichtiges geändert hat. Halten Sie Ihre Förderer auf dem Laufenden.

## 6.2.3 Projekt Flyer

Dieser Flyer gibt die wichtigsten Daten der Projektpräsentation in Ycare wieder, so dass auch auf „herkömmlichen“ Wege auf das Vorhaben aufmerksam gemacht werden kann. Der Flyer in Form eines Handzettels enthält die Projekt-Nummer, so dass Interessierte Ihr Projekt zielgerichtet im Internet finden. Ohne großen Aufwand – sie benötigen nur einen Drucker an Ihrem PC – können Sie damit automatisch generierte Prospekte herstellen, um für Ihr Anliegen zu werben.

**Ycare**  
... about your world

**Kauf einer Spielecke für die Elefantengruppe im Sonnenschein Kindergarten**

**Ycare**  
... about your world

Einlieferungsschein zur Versteigerung einer Sachspende für das Projekt

**Kauf einer Spielecke für die Elefantengruppe im Sonnenschein Kindergarten**

Ihr Name: .....

Tel. oder E-Mail: .....

Artikelbezeichnung: .....

Besonderheiten: .....

Verkaufspreis: ..... EUR

Zu welchem Preis soll der Artikel mindestens verkauft werden?  
Bezeichnen Sie den Artikel und weisen auch auf Besonderheiten hin.

Spendenanteil:  30%     50%     100%

Wenn Ihr Artikel verkauft wird, wie viel vom VK-Preis soll für das Projekt gespendet werden? Bei Angabe von z.B. 50% werden 50% des VK-Preises als Spende an das Projekt abgeführt und 50% erhalten Sie (abzügl. der Auktionsgebühr von hier 2%).

\*\*\*\*\*Wichtiger Hinweis zu diesem Einlieferungsschein\*\*\*\*\*

Falls zu diesem Projekt ein Sammeltag für Sachspenden veranstaltet wird, werden Sie vielleicht diesen Schein dazu verwenden, Ihre Sachspende zu kennzeichnen. Füllen Sie diesen Schein einfach aus, befestigen Sie ihn an Ihrem Artikel und liefern alles an Ihrer Sammelstelle ab. Nähere Auskünfte erhalten Sie beim Veranstalter des Sammeltages.

Ycare kann keine Auskünfte zu geplanten Sammeltagen geben.

[www.ycare.de](http://www.ycare.de)

Die Spielecke der Elefantengruppe ist im Laufe der Jahre ziemlich ramponiert worden. Ich und die Eltern der Elefantengruppe finden, dass es an der Zeit ist, unseren Kindern eine neue Spielecke zu besorgen. Wenn jeder aus der Elefantengruppe einige der überflüssigen Spielsachen bei YCare versteigert, sollten wir das Geld für die Spielecke bald zusammen haben.

Lesen Sie mehr zu diesem Projekt im Internet unter der Projekt-Nummer:  
DE-99999-EDU-10121  
[www.ycare.de](http://www.ycare.de)

Der Flyer ist so formatiert, dass pro DIN-A4-Seite zwei Exemplare hergestellt werden können. Um die Flyer anzeigen zu können, benötigen Sie lediglich das Standardprogramm „Adobe Acrobat Reader“. Sollten Sie dieses Programm noch nicht haben, können Sie es kostenlos bei [www.adobe.de](http://www.adobe.de) aus dem Internet laden.

Sicherlich gibt es viele Menschen, die Ihr Projekt zwar gerne unterstützen möchten, sich aber nicht sehr gut mit dem Internet und Onlineversteigerungen auskennen. Für diese Gruppe ist für Sie vielleicht überlegenswert, einen „Sammeltag“ zu veranstalten. Hierbei werden Sachspenden abgegeben und mit dem hier abgebildeten Einlieferungsschein gekennzeichnet. Anschließend werden die Sachspenden zentral versteigert. Wenn Ihr Projekt gesellschaftlich relevant ist und nicht Sie die gesammelten Artikel versteigern möchten, können die Versteigerungen u.U. von jemandem auf 1 Euro Basis für Sie erledigt werden.

## 7. Das fertige Projekt

### Kauf einer Spielecke für die Elefantengruppe im Sonnenschein Kindergarten

Projekte Startseite

<b>Projekt-Nummer</b>	DE-99999-EDU-10121
<b>Wer hat dieses Projekt gestartet?</b>	Herr Max Mustermann
<b>Wer ist Zahlungsempfänger?</b>	Sonnenschein Kindergarten 99999 Musterstadt

Die Spielecke der Elefantengruppe ist im Laufe der Jahre ziemlich ramponiert worden. Ich und die Eltern der Elefantengruppe finden, dass es an der Zeit ist, unseren Kindern eine neue Spielecke zu besorgen.



*Da öffentliche Mittel hierzu fehlen, nehmen wir das gemeinsam in die Hand.*

Wenn jeder aus der Elefantengruppe einige der überflüssigen Spielsachen bei YCare versteigert, sollten wir das Geld für die Spielecke bald zusammen haben. Lesen Sie hier mehr zum Projekt ...

**Finanzbedarf für dieses Projekt** EUR 1.500  
vorläufig eingegangen



Die Eltern der Elefantengruppe haben sich für diese Spielecke entschieden.

**Dieses Projekt gefällt mir. Ich möchte es ...**

... zunächst weiter beobachten und

... gleich unterstützen und hierfür

[zu Favoriten hinzufügen](#)

[einen Artikel verkaufen](#)

Bisher haben dieses Projekt unterstützt

Name	Betrag	Wohnort	Datum
------	--------	---------	-------

#### Weitere Details zum Projekt

Bei Fragen wenden Sie sich an

Max Mustermann  
09999-99999

[Sie haben noch eine Frage? Klicken Sie hier, um dem Projektleiter eine Frage zu stellen.](#)

Projektflyer ausdrucken

[Klicken Sie hier und drucken Sie den Flyer für dieses Projekt aus](#)

Alternatives Projekt

Kauf einer Schaukel

Link zur Homepage

<http://www.sonnenschein-kindergarten.org>

Beispielhaft haben wir nun das Projekt „Kauf einer Spielecke für den Sonnenschein Kindergarten“ angelegt. Oben sehen Sie das Ergebnis, so wie es im Internet zu sehen wäre. Aber dieses war ja nur ein Beispiel für Sie, zur Anschauung. Vielleicht planen Sie nun Ihr eigenes Projekt - aus den Bereichen Kinder, Kultur, Religion, Sport oder andere. Wir jedenfalls freuen uns auf Ihre Initiative und **wünschen Ihnen ein gutes Gelingen!**

## 7. Anhang

### 7.1 CERT-Symbol



Wenn Sie bei einem Projekt am unteren Rand der Projekthauptseite das CERT-Symbol sehen, können Sie davon ausgehen, dass die Identität der Projektleitung für dieses Projektes verifiziert worden ist. Das CERT-Symbol wird von Ycare manuell vergeben und kann an dieser Stelle nicht vom User selber angebracht werden.

Um ein CERT-Symbol zu erhalten stehen der Projektleitung zwei Möglichkeiten zur Verfügung:

1. **Post-Ident:** Die Projektleitung hat sich gegenüber Ycare mit dem Post-Ident. Verfahren ausgewiesen. Diese Ausweismethode ist laut Angaben der Deutschen Post zu 98,9% sicher. Auskünfte zu Post-Ident kann jede Postfiliale geben. Empfänger für Post-Ident:

Ycare AG  
Postfach 10 59 03  
D-69049 Heidelberg

2. **Link zu Ycare:** Die Projektleitung hat auf ihrer Homepage einen Link zu Ycare geschaltet (entsprechende Logos mit Links befinden sich im jeweiligen myCare Bereich).

Wenn die Projektleitung ein CERT-Symbol haben möchte, obliegt es der Projektleitung sich für einer dieser Methoden zu entscheiden. Wenn Sie das Post-Ident. Verfahren wählen, senden Sie uns das Original zu. Wenn Sie einen Link auf Ihrer Website schalten, senden Sie bitte unaufgefordert den Link zu Ihrer Website an [info@ycare.de](mailto:info@ycare.de).

**Wichtig:** Das CERT-Symbol soll lediglich bekunden, dass die Identität der Projektleitung mittels einer der obigen Methoden verifiziert worden ist. Wir betonen ausdrücklich, dass das CERT-Symbol keine Bestätigung darstellt, dass Projektgelder, wie von der Projektleitung vorgesehen, auch tatsächlich verwendet werden. Es obliegt immer dem einzelnen User im Bedarfsfall sich hier selber Klarheit zu verschaffen.